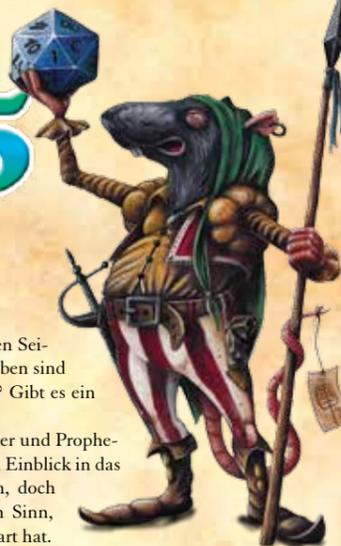


# RatCon 2015

## Programmheft



### Das Schwarze Auge auf der RatCon 2015

Endlich ist es soweit: Auf der RatCon 2015 startet die 5. Edition von **Das Schwarze Auge**. Neben zahlreichen Spielrunden, Workshops und Vorträgen gibt es auch jede Menge neue Informationen zu DSA5-Publikationen. Die nachfolgenden Veranstaltungen solltet ihr euch auf jeden Fall anschauen, es lohnt sich!

### DSA5-WORKSHOPS

Samstag und Sonntag wird es zwei große Workshops zum Erscheinen der neuen Edition von DSA geben. Hier erfahrt ihr alles über die finalen Arbeiten am Regelwerk, was sich im Vergleich zur letzten Edition und zur Beta-Phase geändert hat und was euch in Zukunft noch alles an Regelerweiterungen und Ergänzungsbänden erwartet. Die Autoren des Regelwerks zeigen euch, was die Vorteile der neuen Edition sind und was sie sich bei dem Design der Regeln gedacht haben. Selbstverständlich könnt ihr die Redakteure auch mit Fragen löchern. Sie werden euch Rede und Antwort stehen.

### REDAKTIONSSPIELRUNDEN

Zum Start der neuen Edition lädt euch die Redaktion ein, an einer exklusiven Redaktionsspielrunde teilzunehmen. An jedem Tag wird ein Redakteur eines der neuen DSA5-Abenteuer anbieten (z.B. Hexenreigen).

Ihr könnt auf der RatCon einen der raren Plätze dieser Spielrunden ergattern, zusammen mit euren Gefährten auf Abenteuer ausziehen und vielleicht sogar erste Hinweise zu großen, umwälzenden Ereignissen aufdecken, mit denen sich die Aventurier in den nächsten Jahren auseinandersetzen müssen.

Wer also schon immer mal einen Redakteur als Meister erleben wollte, kann sich auf der RatCon anmelden und mit etwas Glück einen Platz ergattern.

### SNEAK PREVIEW

Auf der diesjährigen RatCon wird es weitreichende Einblicke in zukünftige Projekte und Pläne des Verlags geben. Die DSA-Redaktion wird ganz offen über ihre Vorstellungen von Aventurien, den Metaplot und angedachte Bücher sprechen. Die Pläne reichen weit in die Zukunft, sind aber nicht in Stein gemeißelt. Die genauen Inhalte des Workshops sind streng geheim und sollen den Kreis der Zuhörer auf der RatCon nicht verlassen!

### UND WAS NOCH IN DER PIPELINE IST!

Neben dem Regelwerk wird der Aventurische Almanach eines der zentralen Werke der neuen Edition werden. In einem speziellen Workshop über die „neue Geographia“ erfahrt ihr mehr über den Aufbau des Buches und wie ihr es am Spieltisch nutzen könnt.

Eine noch tiefere Beschreibung der Spielwelt wird es mit den Regionalspielhilfen geben. Auch zu ihnen wird es einen Workshop geben, wo vorgestellt wird, was euch an Neuerungen erwartet und wie der Stand der ersten Regionalspielhilfen ist.

Neben einer ausführlichen Beschreibung Aventuriens erwartet euch noch das Aventurische Bestiarium, das euch eine Auswahl an furchterlichen Kreaturen bieten wird. In dem dazugehörigen Workshop stellen Autoren und Redakteure die enthaltenen Ungeheuer und Regelerweiterungen vor.

### Niobaras Vermächtnis – Das RatCon 2015 MPA der Alveraniare

**Stichworte zum Abenteuer:** Nandusgefällige Schnitzeljagd auf den Spuren der wohl bekanntesten Sternenkundlerin Aventuriens

**Genre:** Forscher- und Entdecker-Abenteuer

**Ort:** Von den Ufern des Swelt bis in die dampfenden Dschungel der Südmeerinseln

**Zeit:** Ende 1038 BF

**Komplexität (Spieler/Meister):** mittel / hoch; multiparalleles

**Rollenspielszenario**

**Spieler:** 8 Spielleiter und 30 Spieler ab 14 Jahren

**Erfahrung der Helden:** Erfahren

**Anforderungen:** Interaktion und profaner Talenteinsatz (nandusgefällige Forschung, Rätseln), Wissenstalente, Körpertalente, Handwerkstalente, Kampf, Naturtalente

**Lebendige Geschichte:** 3 Punkte

Die Prophezeiung des Lichtvogels im Jahre 1021 BF war der Beginn der Weltzeitwende, des Karmakorthäons, einer Heldenzeit. Welche Herausforderungen diese Heldenzeit nach den zahlreichen Kriegen der letzten Jahre noch mit sich bringt,

wird sich erst zeigen, wenn die noch leeren Seiten Fatas' aus dem Buch der Zeit beschrieben sind – oder steht es vielleicht doch schon fest? Gibt es ein Schicksal? Gibt es eine Bestimmung?

Schon von alters her versuchen Sterndeuter und Propheten die Zukunft vorherzusehen und einen Einblick in das vorherbestimmte Schicksal zu erhaschen, doch oftmals ergeben ihre Visionen erst einen Sinn, wenn sich das Los der Welt bereits offenbart hat.

Die Unschärfethesis der Sterndeuterin und Nandusheiligen Niobara von Anchopal kündigt von der Problematik präziser Prohezeiungen. Als enge Vertraute Rohals des Weisen liegt ihr Wirken nun fast 500 Götterläufe zurück, doch ihre Schriften zu Astrologie und Prophezeiungen gehören nach wie vor zu den wichtigsten Werken auf diesen Gebieten.

Was, wenn es eine Prophezeiung gäbe, welche Niobara für so gefährlich hielt, dass sie ihr Wissen darum vor dem Rest der Welt verborgen gehalten hat? Ein Geheimnis, welches sie für die Nachwelt bewahren wollte, damit es einst – wenn die richtige Zeit gekommen ist – gelüftet wird? Ein Geheimnis, so bedeutend, dass es ganz Aventurien erschüttern könnte? Ein Geheimnis, verborgen hinter nandusgefälligen Schleiern...

Entschlüsselt das Rätsel um Niobaras Vermächtnis und entdeckt die neue Edition von **Das Schwarze Auge** im Multi-Parallelen Abenteuer der Alveraniare auf der RatCon 2015!

**Freitag:** Auswürfeln 18:00-18:55 Uhr, Spielbeginn 19:00 Uhr  
**Samstag:** Auswürfeln 9:00-9:55 Uhr, Spielbeginn 10:00 Uhr  
**Sonntag:** Auswürfeln 8:45-9:25 Uhr, Spielbeginn 9:30 Uhr

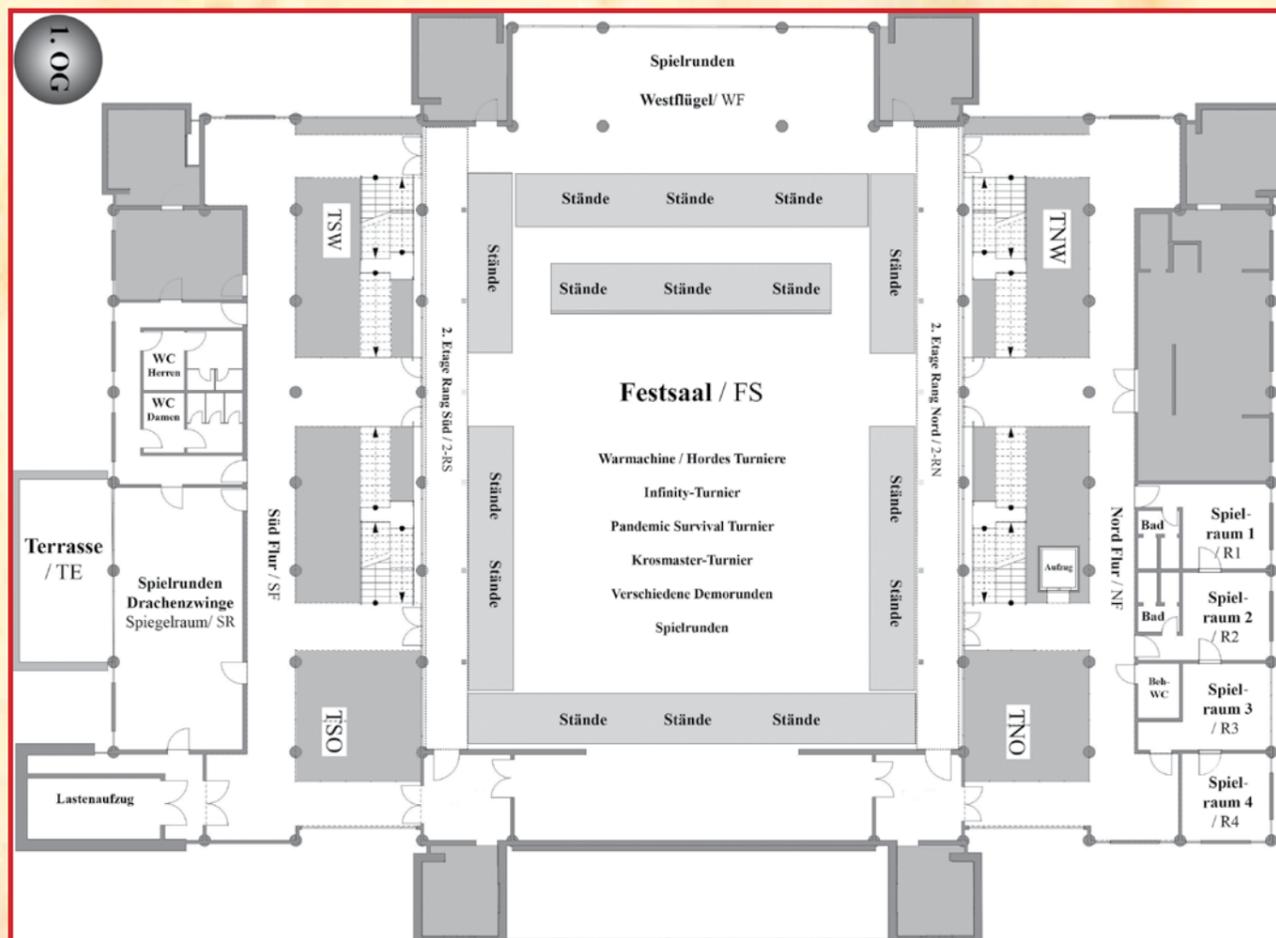
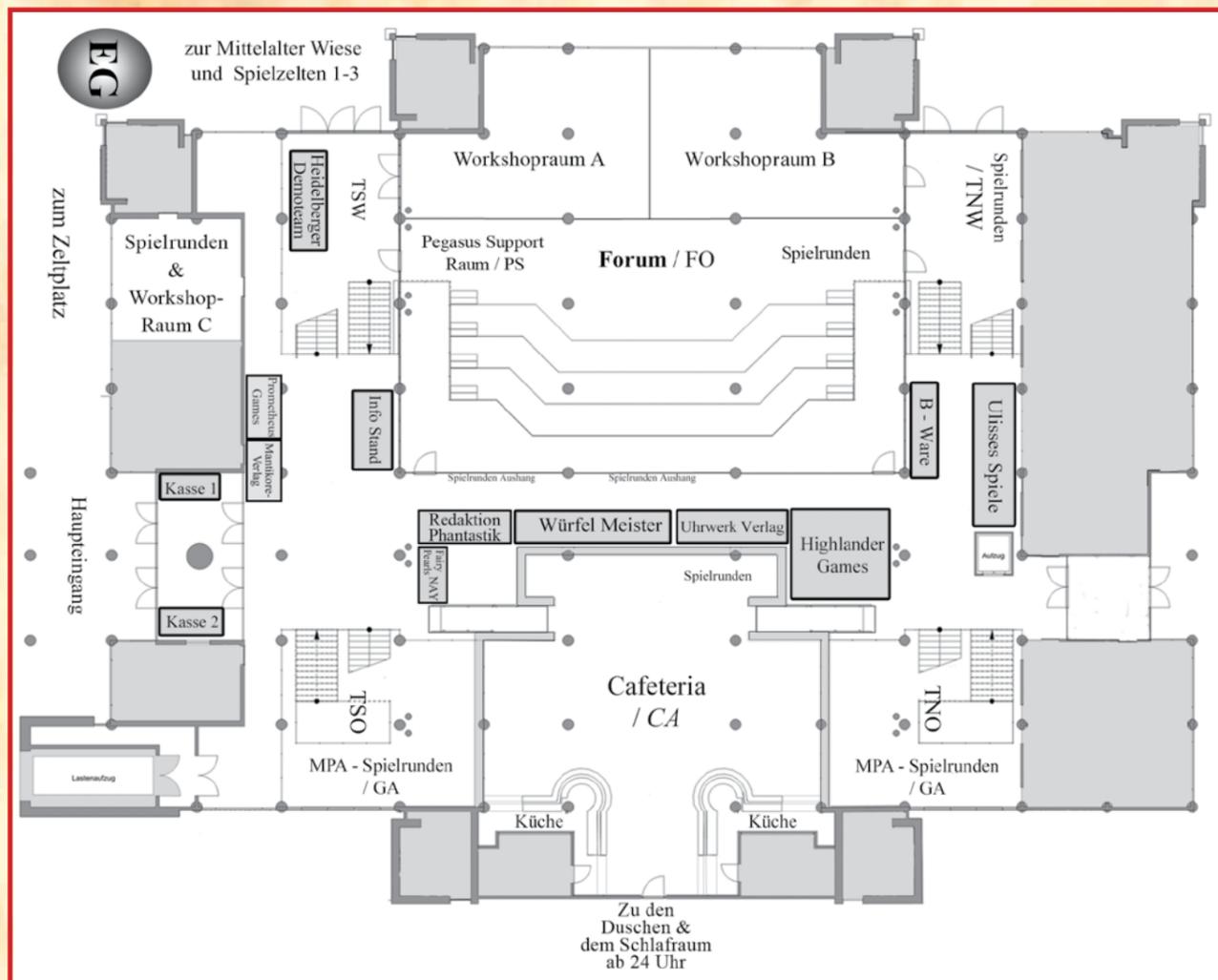
**Großer Mittelaltermarkt auf dem Außengelände der RatCon 2015**  
Bereits in früheren Jahren hat die RatCon-Orga begonnen einen Markt auf dem Außengelände zu etablieren. Die Anzahl der Stände auf dem frei zugänglichen mittelalterlich gehaltenen Markt wird dieses Jahr mehr als ein Dutzend sein. Hier eine vorläufige Liste der Aussteller und Händler des Mittelaltermarktes:

- Corpus Titanium: Stelzenartistik
- Lady Silentia Lancaster: Tee, Handlesen, Pendeln
- Metwabe: Met für jedermann
- Mondschattenhort: Lagerleben
- Spielennarren Kamen e.V.: Denn Spielen verbindet
- Stamm Khamsin e.V.: Tribal Style Dance, Fire & more

### Mittelalterlicher Gigant auf der RatCon 2015

Dieses Jahr begrüßen wir einen neuen Gast auf der RatCon 2015: Das Stelzentheater Corpus Titanium aus Oberhausen wird mit grandiosen und einmaligen Stelzen-Walk-Acts und phantastischen Kostümen die Besucher des RatCons begeistern.

**Feuertanz von Stamm Khamsin e.V.**  
Laßt euch von Stamm Khamsin entführen in eine Welt voller Leidenschaft, Magie, Tanz und Feuer. Mit unseren effektvollen und spannenden Feuershows erzählen wir Geschichten aus fernen Ländern und bereiten den Zuschauern einen unvergesslichen Abend. Erlebt die Energie dieses temperamentvollen und zugleich anmutigen Elements, welches kraftvoll die schwärzeste Nacht durchdringt und lasst euch von der Begeisterung mitreißen. (Details siehe Workshop-Plan.)



# Workshops

Freitag			
19:00 Uhr	Raum A	Aventurisches Bestiarium (Produktvorschau)	Jens Ullrich
20:00 Uhr	Raum A	Offene Fragestunde mit André Wiesler (Workshop)	Andre Wiesler
21:00 Uhr	Raum A	Autorenlesung aus Arcadia (Mantikore-Verlag) (Lesung)	Felix A. Münter
Samstag			
11:00 Uhr	Raum C	Urban-Eifel-Fantasy (Lesung)	Judith Vogt
11:00 Uhr	Raum A	Interessantes und Kurioses zu Tolkiens Werk (Lesung)	Robert Vogel
11:00 Uhr	Raum B	Work in Progress – Die DSA Sneak Preview (Präsentation / Q&A)	Markus Plötz
12:00 Uhr	Raum C	Die Stunde der Helden (Fantasy) (Lesung)	Jörg Benne
12:00 Uhr	Raum A	Jetzt erzählen wir aber mal auf hohem Niveau! (Workshop)	Andre Wiesler
12:00 Uhr	Raum B	DSAs - Der Workshop (Präsentation / Q&A)	Alex Spohr
13:00 Uhr	Raum C	Drachenkralle 1 und 2 (Lesung)	Janika Hoffmann
14:00 Uhr	Raum C	Zeitgenossen (Lesung)	Hope Cavendish
14:00 Uhr	Raum A	Aventuria – Das Abenteuerkartenspiel (Präsentation / Q&A)	Nadine Schäkel
14:00 Uhr	Raum B	Mythologie und Götterwirken in Aventurien (Vortrag & Workshop)	Eevie Demirtel
15:00 Uhr	Raum C	Autorenlesung aus The Rising (Mantikore-Verlag) (Lesung)	Felix A. Münter
15:00 Uhr	Raum A	Wie schreibe ich ein Buch? (Crashkurs)	Andre Wiesler
15:00 Uhr	Raum B	Die neuen Regionalspielhilfen (Workshop)	Daniel Simon Richter
15:00 Uhr		Lesung aus Wolfsmelodie (Fantasy)	Lisa Dröttboom
16:00 Uhr	Raum C	Sarania – Das Vermächtnis der Magier (Lesung)	Simon André Kledtke
16:00 Uhr	Raum A	Splitterdämmerung – Im Ascheschatten brennender Türme (Workshop)	Michael Masberg
16:00 Uhr	Raum B	Helden als Störfaktor: Lebendige Geschichte auf dem Prüfstand (Interaktiver Vortrag)	Eevie Demirtel
17:00 Uhr	Raum C	Voll Dampf Fiktionale Kurzgeschichten (Lesung)	Thorsten Küper
17:00 Uhr	Raum A	Protektor - Monsterjäger mit Sockenschuss (Lesung)	Andre Wiesler
17:00 Uhr	Raum B	Löwin, Sau und Walbergwidder – Werkstattbericht zur Theaterritter-Kampagne (Vortrag & Workshop)	Niklas Forreiter
18:00 Uhr	Raum C	Das Juwel von Ized - Die Macht der ersten Nacht (Lesung, Genre: Fantasy)	Esther Barvar
18:00 Uhr	Raum A	Einführung in die Filmproduktion (Workshop Indiefilm)	Lars Czekalla
18:00 Uhr	Raum B	Der Grolmenhort (Präsentation / Q&A)	Alexander Grimme
19:00 Uhr	Raum C	Autorenlesung aus Kaisersturz (Prometheus-Games) (Lesung)	Felix A. Münter
19:00 Uhr	Raum B	Die große RatCon-Auktion	Markus Plötz
20:00 Uhr	Raum C	Umray – A Textual & Visual Artbook (Lesung)	Tom Daut
20:00 Uhr	Raum A	Eis&Dampf - das Steampunk-Setting für Fate Core	Christian Vogt
20:00 Uhr	Raum B	DSA Quiz (Workshop)	Eevie Demirtel
21:00 Uhr	Raum C	Shaphiriane und der Gott des Feuers (Lesung - Fantasy)	Lars Czekalla
21:00 Uhr	Raum A	Fantastische Filme (Vortrag)	Robert Vogel
22:00 Uhr	Raum C	Redakteursspielrunde - Wälder von Andergast (Arbeitstitel) DSA5	Alex Spohr
22:00 Uhr	Raum C	Redakteursspielrunde - Die Gassen Khunchoms (Arbeitstitel) DSA5	Eevie Demirtel
22:00 Uhr	Raum C	Redakteursspielrunde - Geheimnis des Draconiter-Ordens (Arbeitstitel) DSA5	Daniel Simon Richter
Sonntag			
11:00 Uhr	Raum B	DSAs - Der Workshop (Präsentation / Q&A)	Alex Spohr
12:00 Uhr	Raum A	Classic DOCTOR WHO (Vortrag)	Robert Vogel
13:00 Uhr	Raum C	Lesung: Mehrere der Macht (Lesung)	Carolina Möbis
13:00 Uhr	Raum A	Wege nach Tharun (DSA/Tharun)	Arne Gniech
13:00 Uhr	Raum B	Aventurischer Almanach (Produktvorschlag)	Daniel Simon Richter
14:00 Uhr	Raum C	Schauspiel im Film (Vortrag)	Lars Czekalla
14:00 Uhr	Raum B	Historia 2.0: Was ist anders und warum? (Präsentation / Q&A)	Daniel Simon Richter
15:00 Uhr	Raum A	Preview: HeXXen 1733 (Workshop)	Mirko Bader
15:00 Uhr	Raum B	Zukunft im Sand - Veränderungen in der Khôm (Workshop)	Anni Dürr

## Inhalt und weitere Infos auf [www.RatCon.de](http://www.RatCon.de)

### Warmachine/Hordes auf RatCon 2014

#### LAST CHANCE QUALIFIER FÜR DIE SUPERMASTERS 2015

Hier bekommt ihr zum letzten Mal die Gelegenheit euch für die Supermasters am Sonntag zu qualifizieren. Voraussichtlich werden sich die TOP 3 oder 4 für Supermasters qualifizieren. Der Gewinner der Supermasters erhält eine Einladung für das Warmachine Weekend in Amerika (aber auf eigene Kosten).

**Termin:** Freitag 19:00 Uhr

**Dauer:** 10 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 16

#### IRON GAUNTLET QUALIFIER 2015

Achtung, 32 Teilnehmer!! Dies ist der mitteleuropäische Iron Gauntlet Qualifier für die Saison 2015/2016. Gemäß dem Iron Gauntlet Regelwerk können hier Punkte zur Qualifikation für das Finale auf dem Lock & Load 2016 in Amerika gesammelt werden.

**Termin:** Samstag 8:00 Uhr

**Dauer:** 15 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 32

#### SUPERMASTERS 2015

Dies ist die Supermasters für die Saison 2015. 8 Spieler haben sich über diverse andere Turniere für dieses Event qualifiziert und der Gewinner bekommt einen der beiden außeramerikanischen Plätze auf dem Warmachine Weekend in Amerika, allerdings auf eigene Kosten.

**Termin:** Sonntag 8:00 Uhr

**Dauer:** 9 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 8

### Figuren Bauen und Bemalen für Einsteiger

Von und mit Hansrainer Peitz

Auch für Leute die noch nie eine Figur bemalt haben! Kommt vorbei, sucht Euch aus unserem Fundus eine DSA, Fantasy oder andere Figur aus. Wir helfen Euch beim Zusammenbauen, grundieren und bemalen. Ihr braucht nichts mitzubringen, wir haben Farben, Pinsel, Figuren und Kleber vor Ort für Euch.

**Termine:** Freitag 18:00 Uhr, 21:00 Uhr, Samstag 10:00 Uhr, 13:00 Uhr,

16:00 Uhr, 19:00 Uhr, 22:00 Uhr, Sonntag 10:00 Uhr, 13:00 Uhr

**Dauer:** jeweils 3 Stunden

**Max. Teilnehmer:** jeweils 6



### Pandemic Survival

Von und mit Clemens Schnitzler

Ihr seid Pandemic Fans und habt Lust, an einer ganz besonderen Rettung der Welt teilzuhaben? Das Pandemic Survival Event gibt euch diese Möglichkeit! Die Survival ist ein teambasiertes Turnier, bei dem es darum geht, alle Seuchen zu heilen oder als letztes Team noch gegen sie zu kämpfen. Alle Teams haben dieselbe Voraussetzung, die Spielerkarten werden in der gleichen Reihenfolge bei jedem Spieler platziert. Das Ausbrechen von Seuchen durch das Infektionsdeck wird durch den Game Master angesagt. Ausbrechende Epidemien schlagen ebenfalls immer bei allen Teams zu. Jedes Team verfügt über die gleichen Rollenkarten. So wird eine faire Spielumgebung geschaffen, in der nur die Strategie den Unterschied zwischen Sieg und Niederlage macht. Es wird nach den aktuellen Regeln von Pandemie gespielt. Damit alles nach diesen Regeln abläuft, haben wir einen Laborleiter (Game Master) und seine Labo-assistenten (Schiedsrichter) immer in der Nähe. Sie achten darauf das Unschuldige nicht infiziert werden und niemand schummelt. Damit ihr in Ruhe eure Strategie spielen könnt und niemand eurem Team in die Karten sehen kann, werden eure Spielfelder mit Sichtschirmen vor den Blicken der anderen Teams geschützt. Der Preis für dieses Turnier ist die Teilnahme an der Pandemic Survival Weltmeisterschaft in Essen. Das Siegerteam bekommt Unterkunft und Anfahrt gestellt.

**Termin:** Samstag 11:00 Uhr

**Dauer:** 4 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 45

### Zombiekalypse

Von und mit Philip Gröber

Zombies vs. Überlebende. Zwei Teams spielen gegeneinander auf einer Rasenfläche ums Überleben. Die Überlebenden haben Nerf-Blaster und schießen die Zombies nieder, die immer wieder auferstehen bis das Heilmittel gefunden wurde. Die Zombies verwandeln auf Berührung die Überlebenden in Zombies.

**Termine:** Freitag 18:00 Uhr, Samstag 10:00 Uhr, 16:00 Uhr, Sonntag 11:00 Uhr

**Dauer:** jeweils 5 Stunden

### Jugger

Beim Jugger geht es darum, einen länglichen Spielball, den Jugg, in ein Ziel auf der generischen Spielfeldseite, das Mal, zu platzieren.

Zu Beginn jedes Spielzuges stellen sich die Mannschaften an der Grundlinie, der kurzen Spielfeldkante ihrer Spielfeldseite, auf. Dabei steht der Läufer in der Mitte, je zwei Pompfer rechts und links neben ihm. Der Jugg liegt in der Feldmitte. Der Spielzug beginnt mit dem Kommando „3 – 2 – 1 – JUGGER!“

Die Mannschaften laufen aufeinander zu. Die Läufer versuchen, als erste am Jugg zu sein, ihn für die eigene Mannschaft in Besitz zu bringen. Die Pompfer stoppen kurz vor dem Aufeinandertreffen mit ihrem Gegenüber ab und versuchen, ihn wie beim Fechten mit der Pompe zu berühren. Ein getroffener Spieler kniet sich auf den Boden. Auch der Läufer kann auf diese Weise gestopp werden, um ihm am Punkten zu hindern und dem eigenen Läufer eine Möglichkeit zu verschaffen, den Jugg in Besitz zu nehmen.

Sobald ein Läufer den Jugg gültig im gegnerischen Mal platziert, endet der Spielzug mit dem Kommando „JUGG!“. Für jeden so platzierten Jugg erhält die Mannschaft einen Punkt. Gewinner ist die Mannschaft mit den meisten Punkten nach Ablauf der Spielzeit.

**Termin:** Ganztägig auf Anfrage

### Infinity Open Arena

Von und mit Hansrainer Peitz

Kommt mit Euren Figuren vorbei und spielt Infinity. Wir haben eine Reihe unterschiedlicher Tische für Euch vorbereitet auf denen ihr gleich loslegen könnt. Und damit ihr das nicht umsonst macht gibt es auch was zu Gewinnen: Für jedes Spiel gibt es Punkte die gegen Preise eingetauscht werden können (von Postern und Buttons über Blister bis hin zu Büchern und Boxen haben wir einiges da). Bonuspunkte und Urkunden gibt es für das Erreichen von Achievements aus unserem Achievmentkatalog. Bei Fragen haben wir erfahrene Turnierleiter vor Ort. Weitere Details im offiziellen Infinity Forum [www.o-12.de](http://www.o-12.de). Teilnehmer am Turnier oder an den Demorunden können auch während dieser Spiele Punkte und Achievements sammeln und vielleicht ihre ersten Figuren mit nach Hause nehmen.

**Termine:** Freitag 18:00 Uhr, Samstag 10:00 Uhr, Sonntag 10:00 Uhr

**Dauer:** jeweils 6 Stunden

### Infinity Ratfight 2015

Von und mit Hansrainer Peitz

Gespielt werden 300 Punkte ITS Missionen - die Missionen werden 2 Wochen vor dem Turnier bekannt gegeben. Die RatCon dauert von Freitag bis Sonntag, es besteht die Möglichkeit vor Ort zu zelten oder in der Turnhalle zu übernachten. Das Turnier wird am Samstag stattfinden, Anreise und Teilnahme an Events Freitag und Sonntag ist möglich.

**Termin:** Samstag 11:00 Uhr

**Dauer:** 10 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 16

### Krosmaster Arena Regionals Mitte

Von und mit Stefan Bassmann

**Preise:** Top 16: Yugo Promofigur, Top 4: Alternate Image Card Pack ,Top 1: Großfigur und Freilos für die 1 Runde der Deutschen Meisterschaft, Jüngster Spieler: Old Kerubim Promofigur und Young Kerubim Promofigur.

**Turnierformat:** Constructed. Jeder Spieler bringt sein eigenes Team zum Turnier mit. Es gilt die Level 12 Beschränkung: der Gesamtlevel aller Figuren eines Teams darf den Wert 12 nicht überschreiten. Verbote und Einschränkungen: Terminator Gold T3 ist verboten, Olore Phil ist nur als Level 4 Figur erlaubt

**Termin:** Samstag 11:00 Uhr

**Dauer:** 10 Stunden

**Max. Teilnehmer:** 16

### Die große RatCon-Auktion

Von und mit Markus Plötz

Unter den Hammer kommen Unikate, Kuriositäten, Sammlerstücke und Absurditäten aus den dunkelsten Ecken des Waldemser Zentrallagers. Wer selbst Rollenspielbücher oder Sammlerstücke über die Auktion versteigern lassen möchte, kann diese am Samstag zwischen 12 und 15 Uhr am Ulisses-Stand abgeben.

**Termin:** Samstag 19:00 Uhr

**Ort:** Workshop Raum B

**Dauer:** 1 Stunde

## Aussteller (1. OG)

Alles für den Helden

ANIMÄDELZ UND ROBOTZ

(Fabian Simon/Alexandra Möller)

Anna Kersten (Illustratorin)

Annika Maar (Illustratorin)

Axel Sauerwald (Illustrator)

Bianca & Thorsten Schreck – SpessART-Projekt

(Illustratoren)

Dark Side of Daedalus Con (Markus Tschentschel)

Die Jugger

Drachenzwinge

Esther Barvar (Autorin)

Fantasy Warehouse –

Wir sind Dein Partner für's Tabletop!

Fantasy-Roman-Autor Tom Daut

Hope Cavendish (Autorin)

Janina Robben – Soulhuntress (Illustratorin)

Jörg Cappel (Modellbauer)

Lisa Dröttboom (Autorin)

Magabotato

Pb-12

Rabea Wieneke (Illustratorin)

Robert Vogel (Freelance Journalist)

Science Fiction Versand (Wolfgang Kratz)

Spielbar

Team Trueborn – Battletech

Verlag Martin Ellermeier

Verlag Torsten Low (Torsten Low)

War Mage Games